

## **LA STRUTTURA DELLA CANTICA DELL'INFERNO:**

Dante, divide l'Inferno in nove zone, dette anche "cerchi" o "gironi", posti uno sotto l'altro. La forma dei gironi, posti uno sotto l'altro e l'idea di continuare a scendere, ricorda un po' la forma dell'imbuto.

Nell'Inferno di Dante si possono trovare: demoni, bestie mitologiche, paesaggi, fiumi, boschi che prendono ispirazione dalla letteratura classica.

Si parte dalla città di Gerusalemme. Iniziando a scendere si trova una porta, con su scritto "lasciate ogni speranza, voi ch'intrate".

Una volta entrati dalla porta, si arriva in una zona chiamata Antinferno, la quale rappresenta il Limbo, ed è dove si trovano gli ignavi, coloro che durante la vita non hanno mai preso nessuna decisione.

Scendendo si raggiunge il primo girone, dove si trova il fiume Acheronte. Qui, c'è un traghetto, guidato da Caronte, il quale accompagna le anime dei dannati sulla riva opposta del fiume.

Dal secondo girone fino al quinto, scorre il fiume Stige. Qui si trovano i lussuriosi, ovvero, tutti coloro che preferivano l'amore carnale al rispetto di Dio, i gelosi e gli avari, ovvero, tutti coloro che pensavano solo al denaro e ai beni, rifiutandosi di aiutare gli altri.

Continuando la discesa, si arriva alle Mura della città di Dite. Dite è la città in cui si trova Lucifero.

Al sesto girone troviamo gli eretici, ovvero, coloro che pur facendo parte della Chiesa, mettono in dubbio o negano la fede o qualcosa che la riguarda.

Al settimo girone, lungo il quale sorre il fiume Flegetonte, si trovano i violenti.

Scendendo ancora, all'ottavo girone troviamo i fraudolenti, ovvero, coloro che hanno commesso una pena.

All'ultimo girone, il nono, lungo il quale scorre il fiume congelato Cocito, troviamo i traditori. Scendendo poi ancora, si arriva al "decimo girone", l'ultimo, dove si trova Lucifero.

1. Gerusalemme → terra
2. Antinferno → limbo → x ignavi
3. Fiume Acheronte → Caronte + traghettino x dannati → 1 girone
4. Fiume Stige → x lussuriosi, gelosi, avari → dal 2 al 5 girone
5. 6 girone → x eretici
6. Fiume Flegetonte → x violenti → 7 girone
7. x fraudolenti → 8 girone
8. Fiume congelato Cocito → x traditori → 9 girone
9. 10 girone → Lucifero → inferno